

Wasser-Feuer-Stein-Blitz



Sporthalle, großer Raum



für jeden Teilnehmer einen Ball



ab 5 Teilnehmer



Die Teilnehmer dribbeln mit ihrem Ball frei im Raum herum, bis der Spielleiter ein Kommando „Wasser“, „Feuer“, „Stein“ oder „Blitz“ ruft.

Bei den verschiedenen Kommandos versuchen alle Spieler, möglichst schnell -

„Wasser!“ + irgendwo hinauf zu klettern oder steigen, damit der Fußboden nicht mehr berührt wird (z.B. ein bis zwei Stufen auf die Sprossenwand steigen).

„Feuer!“ + in eine vorher vereinbarte Ecke zu flüchten.

„Stein!“ + den eigenen Ball zu stoppen, mit einem Fuß auf diesen stellen und regungslos verharren.

„Blitz!“ + den Ball anzuhalten und sich schnell flach auf den Boden zu legen.

Der Ball muss bei all diesen Aufgaben in der Hand bzw. am Körper sein.

Bei jedem Kommando scheidet jeweils der langsamste Teilnehmer, der z.B. bei „Wasser“ als letztes den Boden noch berührt, aus.

Der Teilnehmer der zum Schluss übrig bleibt, hat gewonnen.

