

Verhexte Kugel



Sporthalle, draußen, größerer Raum



ab 6 Teilnehmer



ca. 10 Minuten (je nach Teilnehmerzahl)



Softball, CD - Player



Die Musik wird gestartet und die Teilnehmer bewegen sich frei im Spielfeld umher. Ein Spieler bekommt den „verhexten Ball“ der nun von Spieler zu Spieler geworfen wird. Da der Ball verhext ist, wirft ihn jeder Spieler so schnell als möglich wieder zum Nächsten weiter. Der Spielleiter stoppt nach einiger Zeit die Musik. Der Spieler, der den Ball in diesem Moment gerade gefangen hat oder bei dem der Ball am nächsten ist, wird „verhext“ und muss das Spielfeld verlassen.

Wer zum Schluss überbleibt, hat gewonnen.



**gezieltes Werfen
und Fangen**

