

Nachtjäger

Alter:	6 - 99 Jahre
Gruppengröße:	ab 8 Personen
Zeitbedarf:	ca. 1/2 Stunde
Wo:	ein Raum der sich komplett abdunkeln lässt
Material:	Rasseln oder Glöckchen



Hintergrund:

Jäger, die in der Nacht jagen, haben meist einen sehr ausgebildeten Gehörsinn oder andere Sinne, mit denen sie sich auch bei kompletter Dunkelheit orientieren können.

Spielbeschreibung:

Ein bis zwei Spieler sind Jäger, die anderen sind die Beutetiere. Die Beutetiere müssen eine Rassel oder eine Glocke in die Hand nehmen, damit man sie, wenn sie sich bewegen, hören kann. Sie verteilen sich im Raum und dann wird das Licht ausgemacht. Nun sollen sich die Jäger auf ihr Gehör verlassen und versuchen, die Beutetiere durch leises anpirschen zu erwischen. Die Beutetiere sollten sich immer wieder bewegen oder leise Geräusche mit ihren Rasseln oder Glöckchen abgeben. Ist ein Beutetier gefangen, tastet es sich zu einer Wand, wo es das Glöckchen oder die Rassel auf den Boden legt und still stehen bleibt, bis alle gefangen sind. Dann wird das Licht angemacht und die Rollen können getauscht werden.

Viel Spaß beim Spielen!

