

# Alia Iacta Est!

Gaius Iulius Caesar

Name	Punkte	1. Runde	2. Runde	3. Runde	4. Runde	5. Runde	6. Runde
1er	nur 1er zählen						
2er	nur 2er zählen						
3er	nur 3er zählen						
4er	nur 4er zählen						
5er	nur 5er zählen						
6er	nur 6er zählen						
<b>Zwischensumme</b>							
Bonus bei 63 oder mehr	30 Punkte						
<b>Summe oben</b>							
1 Paar	Alles zählt						
2 Paar	Alles zählt						
3 Gleiche	Alles zählt						
4 Gleiche	Alles zählt						
House	25 Punkte						
Kl. Reihe	30 Punkte						
Gr. Reihe	40 Punkte						
Chance	Alles zählt						
5 Gleiche	50 Punkte						
<b>Summe unten</b>							
<b>Summe oben</b>							
<b>TOTAL</b>							

Name	Punkte	1. Runde	2. Runde	3. Runde	4. Runde	5. Runde	6. Runde
1er	nur 1er zählen						
2er	nur 2er zählen						
3er	nur 3er zählen						
4er	nur 4er zählen						
5er	nur 5er zählen						
6er	nur 6er zählen						
<b>Zwischensumme</b>							
Bonus bei 63 oder mehr	30 Punkte						
<b>Summe oben</b>							
1 Paar	Alles zählt						
2 Paar	Alles zählt						
3 Gleiche	Alles zählt						
4 Gleiche	Alles zählt						
House	25 Punkte						
Kl. Reihe	30 Punkte						
Gr. Reihe	40 Punkte						
Chance	Alles zählt						
5 Gleiche	50 Punkte						
<b>Summe unten</b>							
<b>Summe oben</b>							
<b>TOTAL</b>							

**„Alia Iacta Est“ - Dies ist eine Variante.  
Versucht eure eigenen Spielregeln zu erstellen.**

**1** Kopiere diesen Zettel und schaue, dass jeder Spieler eine Verrechnungstabelle hat. Jeder Spieler muss seine Ergebnisse eintragen. Gewinner ist, wer am Ende nach Zusammenzählen die meisten Punkte auf seinem Zettel hat.

Gespielt wird mit fünf Würfeln. Es wird reihum gewürfelt. In jeder Runde darf man bis zu drei Mal hintereinander würfeln. Dabei darf man „passende“ Würfel zur Seite legen und mit den verbleibenden weiter würfeln. Spätestens nach dem dritten Wurf muss man sich für ein freies Feld auf dem Spielzettel entscheiden, welches nun mit dem Ergebnis dieses Wurfes bewertet wird.

**Während des Spiels kann zwischen oberen und unteren Block gewechselt werden.** Auf dem Zettel werden folgende Eintragungen gezählt:

**Oberer Block:**

Wenn man beim Sammeln in der Summe mindestens 63 Punkte (beispielsweise für jedes Feld drei Würfel) bekommen hat, gibt es einen Bonus von 30 Punkten.

**2** **Unterer Block:**

Wenn man ein Ergebnis in ein Feld einträgt, bei dem die Bedingung nicht erfüllt ist (zum Beispiel wenn beim Feld Dreierpasch nicht drei Würfel gleich sind), dann wird das Feld gestrichen oder die Punktzahl „0“ eingetragen.

Ist der Spielzettel voll, so ist das Spiel beendet und die Punkte vom Sammeln und den anderen Spielen und eventuell der Bonus werden zusammengezählt. Es gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten.