



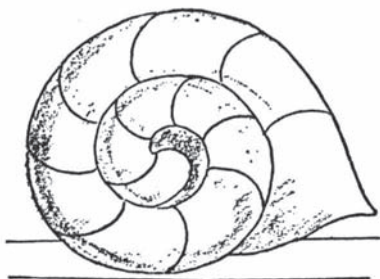
# Wurfspiel

So wird's gespielt:

Die Spieler zeichnen mit Kreide eine riesen große Schnecke auf den Boden. Diese unterteilen sie in einzelne Kammern. Wie viele Kammern das sind, bleibt ihnen selbst überlassen. Anschließend wird in jede Kammer eine Zahl eingetragen. Jeder Spieler sucht sich nun 10 Steine. Dann versucht der erste Spieler die 10 Steine in die verschiedenen Kammern zu werfen. Hat er alle zehn Steine geworfen, muss er die Punkte zusammenzählen. Wer am meisten Punkte erreicht hat gewonnen!

Hinweis: Es ist wichtig, dass immer nur ein Spieler seine Steine wirft, denn sonst weiß man nicht mehr wem welche Steine gehören.

Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, kann man die Kammern sehr klein aufmalen und zwischendrin Felder ohne Zahlen machen. So wird es schwieriger eine Kammer zu treffen.



Anzahl Spieler: 2-6  
 Spieldauer: beliebig  
 Alter: ab 3 Jahren  
 Material: Kreide, Steine