



# STUNDENPLAN Aduis.

	ZEIT	MO	DI	MI	DO	FR	SA									
1																
2																
3																
4																
5																
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P



0  
9  
8  
7  
6

**START**

Du darfst über die Leitern klettern und den Weg abkürzen.

Du hast Hunger und kaufst dir in der Bäckerei eine Breze. Gehe erst weiter wenn du eine 6 würfelst!

Oh, schon so spät! Rücke schnell drei Felder vor bevor du zu spät kommst!

Du triffst deine Freunde und hüpfst mit ihnen Seil aus!

Stopp! Die Ampel ist rot, du musst warten bis sie wieder auf Grün wechselt. Weiter gehst, wenn du eine 1 würfelst.

Halt, dein Schnürsenkel ist aufgegangen! Du musst anhalten und ihn wieder binden. Setze eine Runde aus!

**ZIEL**