

Grenze überschreiten

So wird gespielt:

Zuerst wird eine Zahl zwischen 30 und 50 festgelegt, zum Beispiel 43.



Anschließend wird reihum gewürfelt. Alle Augenzahlen werden immer zusammengezählt. Wenn ein Spieler jetzt eine zu hohe Augenzahl würfelt, zum Beispiel 45, muss der Spieler ausscheiden und die anderen fangen wieder bei 0 zu zählen an. Kommt ein Spieler genau auf 43 passiert nichts und es wird wieder von 0 losgelegt. Gewinner ist der, der als letzte übrig bleibt.

Weitere Varianten:

- Für die Erhöhung der Schwierigkeit und Spieldauer kann die Zahl höher gelegt werden, zum Beispiel eine Zahl zwischen 50 und 100.
- Es kann aber auch mit 2 oder 3 Würfeln gewürfelt werden.



Anzahl Spieler: ab 2
Spieldauer: ca. 15 min.
Alter: ab 10 Jahren
Material: Würfel, Stift und Papier